

PANDEMIC

SCHRECKENSHERRSCHAFT DES

CHULHU

Errata und Klarstellungen
Version 1.0 - 15. November 2016

ERRATA (ERSTE AUFLAGE)

Das nachfolgende Errata betrifft die erste deutsche Auflage. Der Produktionscode der ersten Auflage endet mit **16Q2**. Er steht auf der Schachtelrückseite links neben dem Barcode.

Ermittlerkarte „Reporter“

Kartenseite „Geistig stabil“: Die Karte zeigt einen verkürzten, dadurch fehlerhaften Text. Der ausführliche Text in der Anleitung ist korrekt:

Fährst du mit dem Bus, darfst du eine beliebige Hinweiskarte abwerfen, um dich zu einem beliebigen Ort auf dem Spielplan zu bewegen.

Du darfst mit einer Aktion von einer Bushaltestelle zu einer beliebigen Bushaltestelle fahren.

Kartenseite „Wahnsinnig“: Auf der Karte fehlt der Hinweis „Einmal pro Zug“. Der ausführliche Text in der Anleitung ist korrekt.

„Großer Alter“-Karte „Yig“

Yig sagt fehlerhaft, dass man eine zusätzliche Hinweiskarte der entsprechenden Stadt abgeben muss, um das Tor dort zu schließen. Korrekt ist: Man muss eine zusätzliche Hinweiskarte einer Stadt abgeben, die mit der Stadt verbunden ist, in der das Tor geschlossen werden soll. Um z. B. das Tor in Dunwich zu schließen, muss man zusätzlich zu den 5 Dunwich-Karten noch eine Karte von Kingsport oder Arkham abgeben.

Diese Änderung gilt sowohl für den Text auf der Karte als auch in der Regel.

Die Erläuterungen in der Regel diese Karte betreffend lauten korrekt:

Der Detektiv kann nur die Anzahl der regulär benötigten Karten reduzieren, die zusätzliche Karte muss in jedem Fall abgegeben werden. Das Auge von Mi-Go kann genutzt werden, um die zusätzliche Karte nicht abgeben zu müssen.

Artefakt-Karte „Alhazreds Flamme“

Der Kartentext muss lauten:

*Du kannst bis zu 4 Kultisten **oder** 1 Shoggothen vom Spielplan entfernen.*

KLARSTELLUNGEN

„Großer Alte“-Karte „Ithaqua“ (Klarstellung)

Man muss die Aktion „Kultist bekämpfen“ nur einmal durchführen, egal wie viele Kultisten sich auf dem Feld befinden. Es geht also nicht darum, die Anzahl der Kultisten auf 1 oder weniger zu reduzieren, sondern darum, dass man die Kultisten mindestens einmal bekämpft. Reduziert man die Anzahl der Kultisten auf anderem Wege auf 1 oder 0, muss man die Aktion „Kultist bekämpfen“ nicht durchführen.

Artefakt-Karte „Auge von Mi-Go“ (Klarstellung)

Der Text der Karte sagt „Für die Versiegelung des nächsten Tores benötigst du 1 Karte weniger“. Das „du“ ist irreführend, da die Karte neben den Ablagestapel gelegt wird und für den Spieler gilt, der als nächstes ein Tor versiegelt.

Der Text sollte daher lauten:

*Für die Versiegelung des nächsten Tores benötigt **ihr** 1 Karte weniger. Legt diese Karte neben den Spielerkarten-Ablagestapel und werft sie ab, sobald das nächste Tor versiegelt ist.*

Artefakt-Karte „Das Ältere Zeichen“ (Klarstellung)

Die Karte bezieht sich auf ein bereits platziertes Siegel, das auf einem versiegelten Tor liegt.

Artefakt-Karte „Das letzte Stundenglas“ (Klarstellung)

Da Artefakt-Karten aus dem Spiel entfernt werden, nachdem sie eingesetzt wurden, befinden sich auf dem Spielerkarten-Ablagestapel ausschließlich Hinweiskarten – und nur solche kann man mit dem Stundenglas aufnehmen.

Polizeirevier / Polizeistation

Auf dem Spielplan heißt ein Ort in Arkham „Polizeirevier“, die zugehörige Karte benennt diesen Ort als „Polizeistation“. Natürlich handelt es sich um denselben Ort.

Regelerläuterung „Okkultist“

Der letzte Absatz unter „Geistig stabil“ ist ein Überbleibsel und sollte gar nicht dort stehen, da es den Effekt des wahnsinnigen Okkultisten beschreibt.